

- 2020 무한상상실 개설·운영 -

『과학기술 활용 코딩 교육』 참가자 모집 공고

경기도민(성인)을 대상으로 과학기술을 활용한 코딩 교육을 실시하고 과학문화 확산에 이바지 하고자 하오니 많은 참가 바랍니다.

2020. 6. 18.

(재)경기테크노파크원장

1. 교육목적

- 경기도민을 대상으로 코딩 교육을 실시하여 과학문화 확산에 이바지
- 방과후 교사 활동을 위한 자격증 취득 기회를 부여하고 취업 활동 지원

2. 교육개요

2. 교육개요

- 교 육 명: 2020년 과학기술 활용 코딩 교육
- 일 시: 2020년 7월 14일 ~ 8월 12일(14일간 50시간 교육)
- 교육방식: 온라인 교육(ZOOM 활용, 양방향 소통 가능)
- 대 상: 경기도민
- 모집인원: 선착순 20명(14회차 교육 모두 참여 가능한 인원 선정)
- 교육내용: 스크래치 코딩, 로봇활용 코딩, 방과 후 지도사 자격증 과정 등
- 참가자 특전
 - 방과후지도사, 스크래치코딩 지도사 2급 자격증 취득 기회 부여(유료)
 - 90%이상 교육 수료자에게 『경기TP원장 수료증』 발급

3. 세부 교육프로그램

회차	수업일시	교육내용	교육시간
합 계			50
1회	7.14. 13:00~18:00	오리엔테이션 - 스크래치코딩 준비하기 (오프라인)	5
2회	7.15. 9:00~12:00	알고리즘 정의 알고리즘 종류, 순서도	3
3회	7.16. 9:00~12:00	스토리코딩 만들기	3
4회	7.21. 13:00~18:00	방향코딩 만들기	5
5회	7.22. 9:00~12:00	소리를 사용한 코딩 만들기	3
6회	7.23. 9:00~12:00	그래픽효과를 사용한 코딩 만들기	3
7회	7.28. 13:00~18:00	캐릭터 만들기과 그림코딩	5
8회	7.29. 9:00~12:00	타미스크래치를 사용하여 로봇 연결해보기 스프라이트 크기, 위치 바꾸기	3
9회	7.30. 9:00~12:00	변수를 이용한 게임 만들기 난수를 이용한 게임 만들기	3
10회	8.4. 13:00~18:00	배경음악을 넣고 소리 재생해보기 변수와 연산블록 사용하기	5
11회	8.5. 9:00~12:00	스프라이트 복제하기 변수 활용 접촉 센서의 입력값을 변수로 활용	3
12회	8.6. 9:00~12:00	변수 활용 (2) 변수로 스프라이트 이동	3
13회	8.11. 9:00~12:00	변수 활용 (3) 변수값 비교하기	3
14회	8.12. 9:00~12:00	자격증 시험(방과후지도사, 스크래치코딩 지도사 2급) (오프라인)	3

※ 1회, 14회는 교구 및 교재 배부, 자격증 시험 일정으로 오프라인 교육으로 진행하되
교육생 간 거리두기, 발열체크 및 마스크착용 등 방역사항을 준수하여 진행 예정

※ 14회 자격증 시험 비용은 수강생 개인 부담이며, 수강생 의견에 따라 일반 수업으로
대체할 수 있음 (방과후지도사 / 스크래치코딩 지도사 2급 각각 약80,000원)

※ 개별 PC 사용

4. 신청방법

○ 접수기간: 6월 22일(월) 09:00 ~ 6월 26일(금) 16:00

○ 접수방법: 온오프믹스 링크를 통한 접수 후 교육신청서 이메일 제출